**Магия**

Значение:

Магия - влияние посредством мысленных форм человека на физический план.

С магией связан Режим *Концентрации* (Е) в котором тратится *Запас Сил*.

При повышении *Мудрости* уменьшаются затраты *Запаса Сил* на магические способности.

***Общее описание создания заклинаний:***

Заклинания создаются посредством выпускания накопленного заряда либо последовательного использования разных стихий на окружение или предметы персонажа, а также на эффекты, уже возникшие в результате магического воздействия на окружение/предметы.

Типы использования:

1. «Заряд» - накапливает данную стихию в руке
2. «Воздействие»- воздействует на окружение в зависимости от влияния использованной стихии на попавшее под воздействие окружение, затрачивая при этом запас сил

***Использование магии:***

1. Включение режима концентрации – нажать F
2. Включение рисования символа стихии – зажать F
3. Рисование символа – зажать и вести ЛКМ / ПКМ
4. Тип каста «заряд» - отпустить ЛКМ / ПКМ после нарисованного символа
5. Тип каста «воздействие» - после нарисованного символа отпустить ЛКМ / ПКМ и сразу же зажать снова ЛКМ / ПКМ
6. Рассеивание активной магии – выключение режма магии – однократно нажать F

***Возможность взаимодействия магии с окружением:***

1. Рельеф (возвышенности, впадины, каньоны, равнины, реки, моря)
2. Небо (облака, атмосфера)
3. Погода (дождь, снег, ветер)
4. Статичные объекты (деревья, стены зданий, статуи (?))
5. Динамичные объекты (всякие мелочи)

**Система развития магии:**

Магия воздуха

Магия огня Магия воды

Магия земли

**Прокачка с 0 по 1 уровень:** используешь рисование символа и использование магии, затрачивая небольшой запас сил, но без каких либо магических эффектов

Макс. Тип каста «заряд» 0%

Отсутствие типа каста «воздействие»

**Магия 1 лвл:** самые слабые проявления магии « заряд» наподобии зажигания костра/факела, слабого холодного касания, слабого дуновения ветерка, собирания немного песка в руке.

Макс. Тип каста заряд 5%

Отсутствие типа каста воздействия

**Магия 2 лвл:** ***Первый универсальный уровень магии.*** начальные вариации простой магии « заряд» – небольшое пламя в руке, небольшое отталкивание ветром, охлаждающий поток, создание небольшого камня в руке

Макс. Тип каста заряд 20%

Отсутствие типа каста воздействия

**Магия 3 лвл:** появление типа каста воздействие и простых заклинаний. Усиление магии типа каста заряд

Макс. Тип каста заряд 40%

Макс. Тип каста воздействия 1 степень

**Магия 4 лвл:** появление более сильных заклинаний, усиление имеющихся

Макс. Тип каста воздействия 2 степень

Макс. Тип каста заряд 70%

**Магия 5 лвл:**

Макс. Тип каста воздействия 3 степень

Макс. Тип каста заряд 100%

**Магия 6 лвл:** открывается доступ к сильным заклинаниям

**Магия 7 лвл:**

Макс. Тип каста воздействия 4 степень

**Магия 8 лвл:**

Макс. Тип каста воздействия 5 степень

**Магия 9 лвл:** доступ к самым мощным и сложным заклинаниям

**Магия 10 лвл:** совершенная форма самых мощных заклинаний (улучшение)

Заклинания: [Magic - Spells Scheme.xmind](Magic%20-%20Spells%20Scheme.xmind)